

## Задание 4

### Замкнутость регулярных языков, теорема Майхилла-Нероуда и минимальные автоматы

**Ключевые слова** <sup>1</sup>: язык, регулярный язык, ДКА, полный ДКА, НКА, отношение эквивалентности, декартово произведение.

#### 1 Построение минимального автомата

ДКА  $\mathcal{A}$  называется *минимальным* автоматом, распознающим  $L$ , если  $L(\mathcal{A}) = L$  и не существует ДКА  $\mathcal{B}$ , такого что  $L(\mathcal{B}) = L$  и число состояний автомата  $\mathcal{B}$  меньше числа состояний автомата  $\mathcal{A}$ .

Для доказательства существования и корректности построения минимального автомата мы будем использовать теорему Майхилла-Нероуда. Нам потребуется аналогичное отношению М.Н. отношение эквивалентности, определённое на состояниях.

**Определение 1.** Зафиксируем автомат  $\mathcal{A}$ , распознающий язык  $L$ . Пусть  $\delta(q_0, x_i) = q_i$ , а  $\delta(q_0, x_j) = q_j$ . Тогда  $q_i \sim_L q_j$ , тогда и только тогда, когда  $x_i \sim_L x_j$ . Данное отношение мы назовём соответствующим отношению Майхилла-Нероуда.

Обратите внимание, что это *два разных* отношения эквивалентности, потому что одно из них определено на множестве всех слов, а другое на множестве состояний. Мы обозначаем одинаково два разных отношения, потому что они схожи, но определены для разных объектах, поэтому это не приведёт к путанице.

**Теорема 1.** *Для каждого регулярного языка, существует минимальный автомат, распознающий его. Состояния минимального автомата соответствуют классам эквивалентности по отношению Майхилла-Нероуда  $\sim_L$*

---

<sup>1</sup>минимальный необходимый объем понятий и навыков по этому разделу)

*Доказательство.* В силу теоремы Майхилла-Нероуда, язык  $L$  регулярен тогда и только тогда, когда отношение  $\sim_L$  имеет конечный индекс. Рассмотрим автомат  $\mathcal{A}$ , построенный в доказательстве теоремы Майхилла-Нероуда и покажем, что он является минимальным. Допустим противное – пусть автомат  $\mathcal{B}$  имеет меньшее число состояний, чем  $\mathcal{A}$ . Тогда, по принципу Дирихле, существует два слова  $x_i$  и  $x_j$ , такие что  $x_i \not\sim_L x_j$  и  $\delta_{\mathcal{B}}(q_0, x_i) = \delta_{\mathcal{B}}(q_0, x_j) = q$ . Так как  $x_i \not\sim_L x_j$ , то найдётся такое слово  $z$ , что  $x_i z \in L$ , а  $x_j z \notin L$ . Но тогда с одной стороны  $\delta(q, z) \in F$ , т.к.  $x_i z \in L$ , а с другой стороны  $\delta(q, z) \notin F$ , поскольку  $x_j z \notin L$  – приходим к противоречию.  $\square$

Просто из факта того, что язык  $L$  имеет конечное число классов эквивалентности М.-Н., не совсем ясно как построить автомат  $\mathcal{A}$ , распознающий  $L$ . Однако, имея любой ДКА, распознающий  $L$  можно конструктивно построить по нему минимальный автомат. Рассмотрим регулярный язык  $L$  и распознающий его полный ДКА  $\mathcal{A}$ . Идея построения по автомату  $\mathcal{A}$  минимального состоит в склейке эквивалентных состояний. Под склейкой состояний  $q_i \sim_L q_j$  мы понимаем удаление состояния  $q_j$  из автомата  $\mathcal{A}$  и направление всех переходов ведущих в него в состояние  $q_i$ .

**Утверждение 1.** *Склеив все эквивалентные состояния автомата  $\mathcal{A}$ , мы получим минимальный автомат.*

*Доказательство.* Склейка состояний  $q_i \sim_L q_j$  не изменит язык  $L(\mathcal{A})$ , потому что из состояния  $q_j$  по слову  $z$ , автомат  $\mathcal{A}$  попадает в принимающее состояние тогда и только тогда, когда он попадает в принимающее состояние по слову  $z$  из состояния  $q_i$ . Таким образом, склеив все эквивалентные состояния автомата  $\mathcal{A}$ , мы получим минимальный автомат, потому что в силу определения эквивалентности на состояниях каждое состояние соответствует классу эквивалентности М.-Н. и по теореме ??, он является минимальным.  $\square$

Осталось привести алгоритм склейки состояний.

**Алгоритм.** На вход алгоритма подаётся ДКА  $\mathcal{A}$ .

**1.** В случае, если автомат  $\mathcal{A}$  не является полным, пополним автомат  $\mathcal{A}$ , добавив состояние  $q_D$ , такое что  $q_D \xrightarrow{\Sigma} q_D$ , и если  $(q, \sigma) = \emptyset$ , то теперь  $(q, \sigma) = q_D$ . Если в  $\mathcal{A}$  есть состояния, не достижимые из начального состояния, удалим их.

**2.** Разделим множество состояний на два подмножества: множество принимающих состояний  $F = Q_1$  и его дополнение  $Q \setminus F = Q_2$ .

**i + 1.** Пусть после  $i$ -ого шага алгоритма множество состояний  $Q$  разбито на  $j$  подмножеств  $Q_1, \dots, Q_j$ . Зафиксируем символ  $\sigma \in \Sigma$  сделаем следующее. Если для  $q_k \in Q_k$   $q_k \xrightarrow{\sigma} q_l \in Q_l$ , поместим состояние  $q_k$  в множество  $Q_{k,l}$ . Получили новое разбиение  $Q$  на подмножества  $Q_{k,l}$  и повторяем для него эту процедуру для оставшихся символов  $\sigma \in \Sigma$ . Если после  $|\Sigma|$  разбиений мы получили разбиение, в котором  $j$  подмножеств, то алгоритм останавливается, в противном случае он продолжает работу.

Склеив все состояния, попавшие в одно подмножество, получим минимальный автомат.

**Упражнение 1.** Доказать корректность данного алгоритма.

## 2 Задачи

**Задача 1.** Вам сообщили, что язык  $L$  имеет конечное число классов эквивалентности Майхилла-Нероуда и вам предоставили доступ к оракулу  $f$ , который сообщает лежат ли два слова в одном классе эквивалентности или нет и оракулу  $g$ , который сообщает принадлежит ли слово языку  $L$  или нет. Можно считать, что вы пишете программу на языке С, которая должна на выходе вывести описание автомата и в ней вы используете функцию  $f(x, y)$ , которая возвращает 1, если  $x$  и  $y$  лежат в одном классе эквивалентности и 0 в противном случае. Приведите алгоритм построения ДКА  $\mathcal{A}$ , который распознаёт язык  $L$ .

**Задача 2\*** Даны два ДКА  $\mathcal{A}$  и  $\mathcal{B}$ . Верно ли, что  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{B})$  тогда и только тогда, когда для всех слов  $w : |w| \leq |Q_{\mathcal{A}}||Q_{\mathcal{B}}|$ ,  $w$  лежит как в  $L(\mathcal{A})$ , так и в  $L(\mathcal{B})$ .

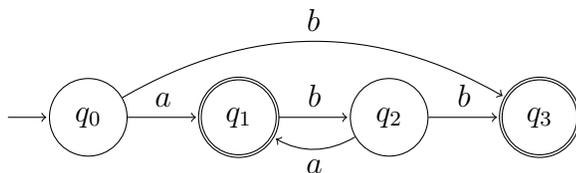
Будем называть алгоритм *эффективным*, если он реализуем за полиномиальное время. Например, программа на С, делает полиномиальное число тактов при выполнении алгоритма.

**Задача 3.** Предложите алгоритм, который проверяет порождают ли два регулярных выражения один и тот же язык или нет. Будет ли он эффективным?

#### Задача 4.

1. Постройте ДКА  $\mathcal{A}$  распознающий все слова, в которых чётное число единиц.
2. Постройте ДКА  $\mathcal{B}$  распознающий все слова, в которых нечётное число нулей.
3. Постройте автомат  $\mathcal{C}$ , распознающий все слова, в которых чётное число единиц и нечётное число нулей.
- 4\*. Предложите алгоритм для построения пересечения языков, заданных ДКА.

**Задача 5.** Язык  $L$  задан автоматом  $\mathcal{A}$ . Построить минимальный автомат для языка  $\bar{L}$ .



Определим операцию обращения. Язык  $L^R$  состоит из всех слов, зеркальных к словам из языка  $L$ . То есть

$$L^R = \{w \mid w = w_1w_2 \dots w_n, w_nw_{n-1} \dots w_1 \in L\}.$$

**Задача 6<sup>†</sup>.** Замкнуты ли регулярные языки относительно операции обращения? Предложите алгоритм построения ДКА для  $L^R$  по ДКА для  $L$ .

### 3 P.S.

На выходе с семинара меня спросили как рисовать в техе стрелочки подобно тем, которые я рисовал на доске. Не знаю не пробовал — можете поискать ответ в книжках или задать вопрос на <http://tex.stackexchange.com>. Я обычно пишу отдельно по каждому состоянию  $q \xrightarrow{\sigma} p$ .