

## Домашнее задание

1. На вход задачи подаётся число  $n$  и последовательность целых чисел  $a_1, \dots, a_n$ . Необходимо найти номера  $i$  и  $j$  ( $1 \leq i < j \leq n$ ), такие что сумма  $\sum_{k=i}^j a_k$  максимальна.

1. Постройте линейный алгоритм, решающий задачу.

2. Постройте онлайн-алгоритм (достаточно выполнить только этот пункт).

2. Постройте алгоритм, который выводит все двоичные строки длины  $n$ , в которых нет двух единиц подряд.

3. Рассмотренный нами алгоритм вычисления расстояния редактирования строк длины  $m$  и  $n$  заполняет таблицу размера  $O(mn)$ . При больших  $m$  и  $n$  такому алгоритму просто не хватит памяти. Как можно обойтись меньшим объёмом памяти?

1. Допустим, что нас интересует только расстояние редактирования, но не соответствующее оптимальное выравнивание. Покажите, что тогда в каждый момент не нужно хранить всю таблицу и можно обойтись объёмом памяти  $O(n)$ .

2. Теперь допустим, что мы хотим найти и оптимальное выравнивание. Легко видеть, что это эквивалентно поиску кратчайшего пути из вершины  $(0, 0)$  в вершину  $(n, m)$  в соответствующем графе: вершины графа — клетки таблицы, а стоимость ребра — 1 или 0, в зависимости от конкретного перехода. Любой такой путь должен проходить через вершину  $(k, m/2)$  для некоторого  $k$ . Модифицируйте алгоритм поиска расстояния редактирования, чтобы он заодно выдавал и  $k$ . Считайте, что  $m$  — степень двойки.

3\*. Рассмотрим теперь следующий рекурсивный алгоритм.

```

1 Function FindPath((0, 0) → (n, m)) :
2   |   Вычислить  $k$  (см. предыдущий пункт);
3   |   FindPath((0, 0) → (k, m/2));
4   |   FindPath((k, m/2) → (n, m));
5   |   return объединение найденных двух путей
6 end
    
```

Покажите, что по данной схеме алгоритм можно реализовать так, чтобы время его работы было  $O(nm)$ , а память —  $O(n)$ .

4. Постройте алгоритм, который, получив на вход две строки  $x$  и  $y$ , находит их самую длинную общую подстроку (непрерывную подпоследовательность  $x[i]x[i+1] \dots x[i+m] = y[j]y[j+1] \dots y[j+m]$ ).

5. На столе лежат в ряд  $n$  банковских карт, на счету которых находится  $v_1, v_2, \dots, v_n$  долларов. Два игрока по очереди берут карты, причём можно брать только крайнюю карту (с любой стороны), до тех пор, пока не кончатся все карты. Каждый из игроков, заинтересован в максимальной суммарной стоимости взятых им карт. Считайте, что  $n$  чётно.

1. Покажите, что жадная стратегия (брать ту из карт, которая дороже) не оптимальна: уже первый ход по этому правилу может помешать достичь оптимума.

2. Постройте алгоритм отыскания оптимальной стратегии для первого игрока за время  $O(n^2)$ . Получив на вход  $v_1, \dots, v_n$ , алгоритм должен произвести препроецированные вычисления

за  $O(n^2)$ , а вычисление каждого следующего хода должно выполняться за  $O(1)$  шагов (с использованием сохранённой информации).

3. Представьте теперь, что задача игрока не максимизировать стоимость карт, а просто набрать стоимость больше, чем у соперника. Постройте жадное решение для этой задачи.