Структуры данных

- 1. Реализуйте очередь с помощью двух стеков.
- **2.** Продемонстрируйте работу процедуры Build_Max_Heap (второе издание Кормена) построения кучи с максимальным свойством на входе

```
[10, 7, 6, 8, 5, 4, 3, 18, 16].
```

```
Function Build_Max_Heap (a):

n = a.size;

heap\_size(a) = n;

for i = \lfloor n/2 \rfloor downto 1 do

 \mid \text{Max\_Heapify}(a, i);

end

n = a.size;

n = a.s
```

Процедура $\texttt{Max_Heapify}(a,i)$ устраняет коллизии, разрешая их начиная с узла, соответствующего i-му элементу массива.

3. Сортировка HeapSort задана псевдокодом

```
1 Function Extract_Max (a):
1 Function HeapSort (a):
                                                   \max = a[1];
2
     n = a.size;
                                             2
                                                   a[1] = a[\mathtt{heap\_size}(a)];
     Build_Max_Heap(a);
3
     for i = 1 to n - 1 do
                                                   heap\_size(a) = heap\_size(a) - 1;
                                             4
         s = \mathtt{heap\_size}(a);
                                                   Max_Heapify(a, 1);
5
                                             5
         a[s] = \text{Extract}_{\text{Max}}(a);
                                                   return (max);
                                             6
     end
                                             7 end
7
8 end
```

Докажите, что сортировка HeapSort работает за $\Theta(n \log n)$.

- **4.** На вход задачи подаётся массив пар ключ-значение $[(k_1, v_1), \dots, (k_n, v_n)]$. Необходимо построить бинарное дерево поиска минимальной глубины. Предложите алгоритм, который решает задачу за $\Theta(n \log n)$.
- **5.** Один программист решил хранить двоичное дерево поиска в массиве, используя ту же схему, что и для хранения кучи (во втором издании Кормена). Сколько ячеек массива понадобится ему в худшем случае для хранение дерева с n вершинами?
- **6.** Бинарное дерево поиска имеет очень много ключей, поэтому для его обхода в программе можно использовать только стек во внешней памяти, работающий через запросы, и O(1) оперативной памяти (в ней можно хранить конечное число ключей). На вход подаётся последовательность ключей $k_1, \ldots k_n$, которая помещается в оперативную

память. Постройте алгоритм, который возвращает пары (k_i, v_i) для всех ключей последовательности, и при этом совершающий число шагов по дереву, которое отличается от минимально необходимого не больше, чем в два раза.

Примечание. В случае, когда сами ключи находятся недалеко друг от друга их поиск со стартом в корне будет неоптимальным.